

De organisatie in beweging door Agile Games

Berry Kersten

17 april 2013

bartosz 



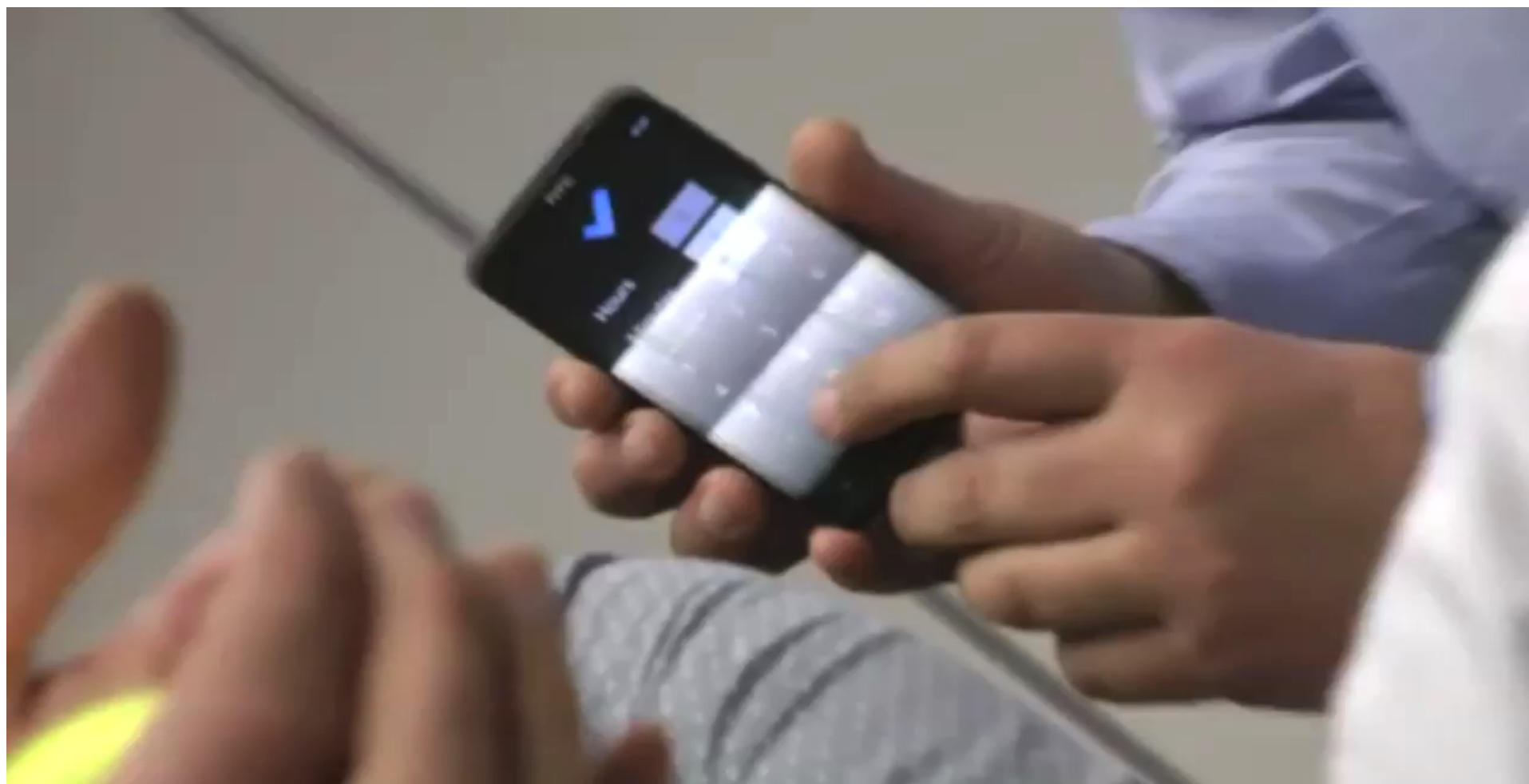
Dutch Testing Conference 2013

bartosz



Dutch Testing Conference 2013

bartosz



- Inleiding

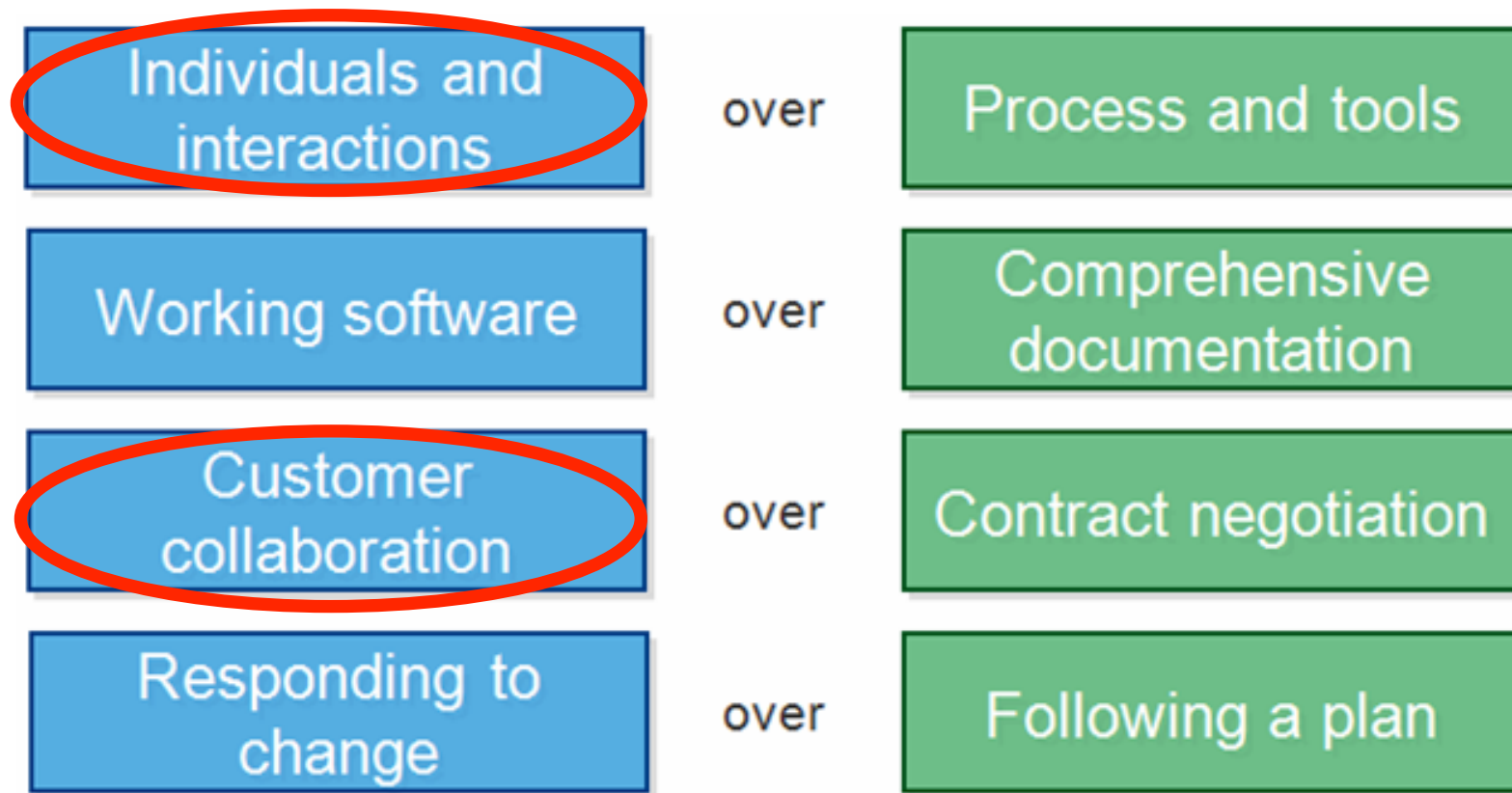
- Agile Games

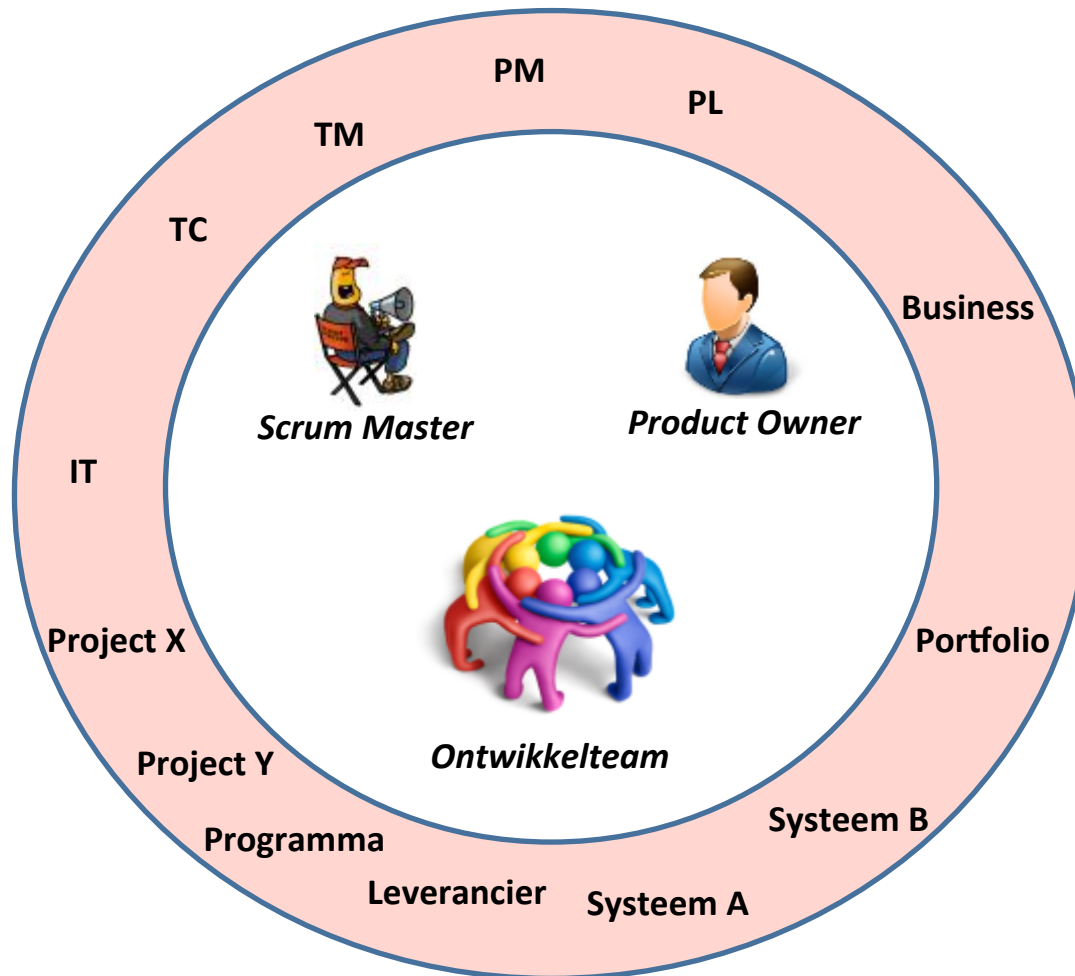


- Toepassing

- > 8 jaar actief in de ICT (Testen, Agile)
- Scrum Master
- Competence Development
- Persoonlijke overtuiging

AGILE MANIFESTO





Kennis & Ervaring



Gedrag



(keten) Integratie

Fysiek

Ludiek

Speels

Creatief

Vergrootglas

Wat

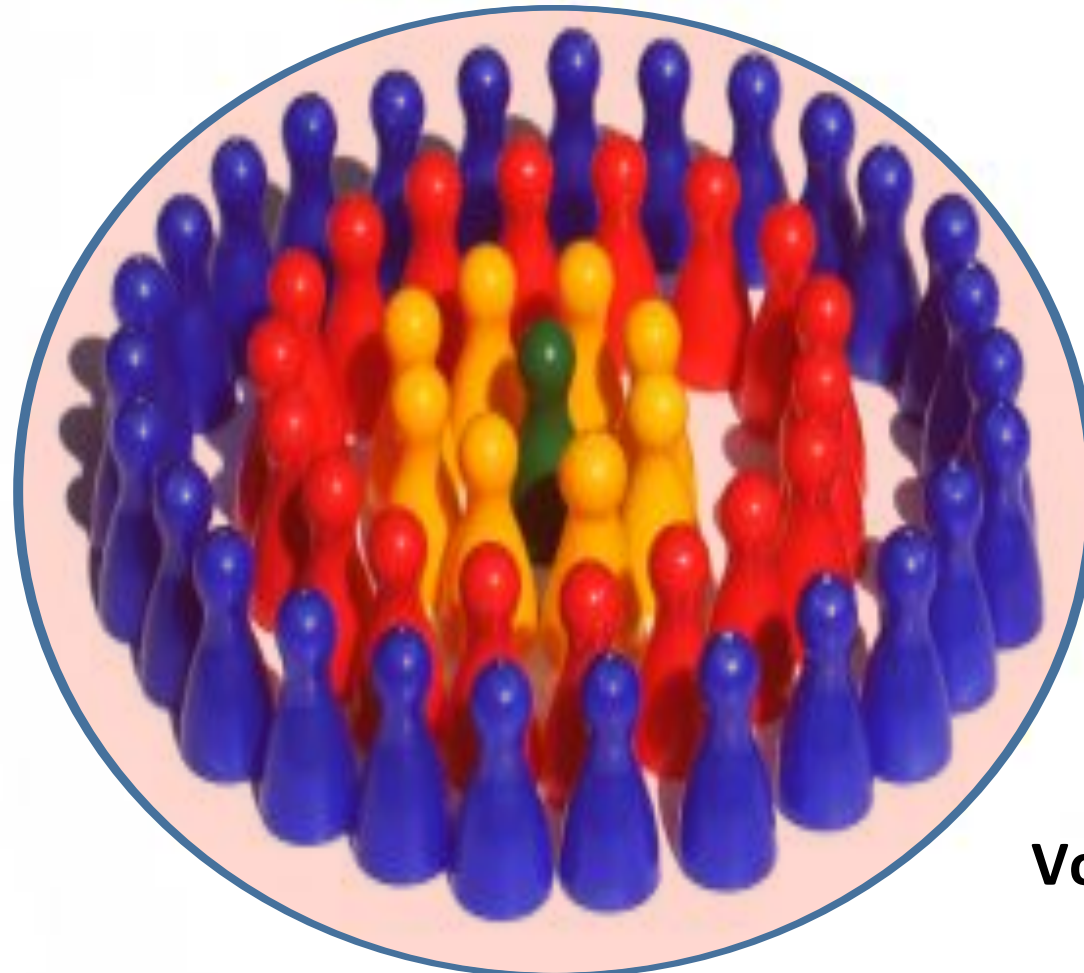
Ervaren

Beleven

Leren

Spelregels

Voor iedereen





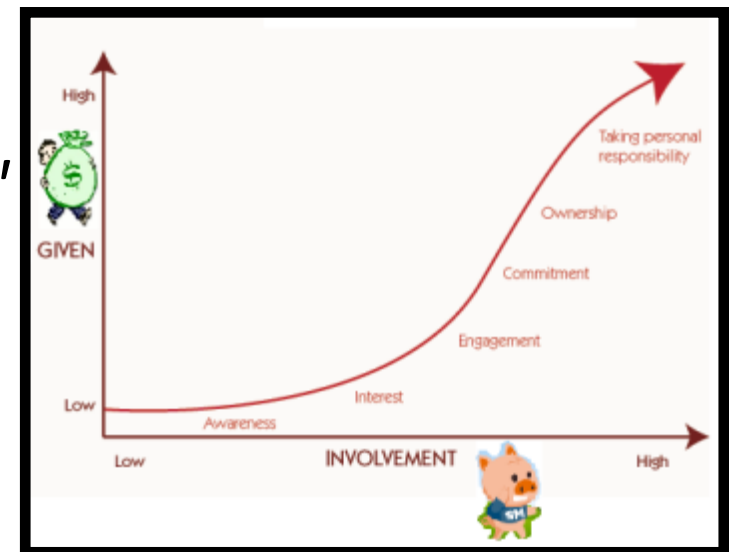


Confucius

*"Tell Me and I Will Forget,
Show Me and I May Remember,
Involve Me and I Will Understand."*

Stephen R. Covey

*"Without involvement,
there is no commitment."*



bartosz 

Agile Games



Opdracht 1: Rangschikken op mate kennis van Agile



bartosz ☐

Let's Play !

Opdracht 2: Rangschikken op reistijd naar DTC



Opdracht 3 (*nieuwe requirement*)

Rangschikken op aantal jaar werkervaring



bartosz ☐

Let's Play !

Feedback

Opdracht 4: Rangschikken op Salaris



bartosz 

Agile Games

Waar

AGILE
HOLLAND

Play4Agile

High PLAYformance for Agile Teams



TastyCupcakes.org
Fuel for Invention and Learning

I play
Agile
games

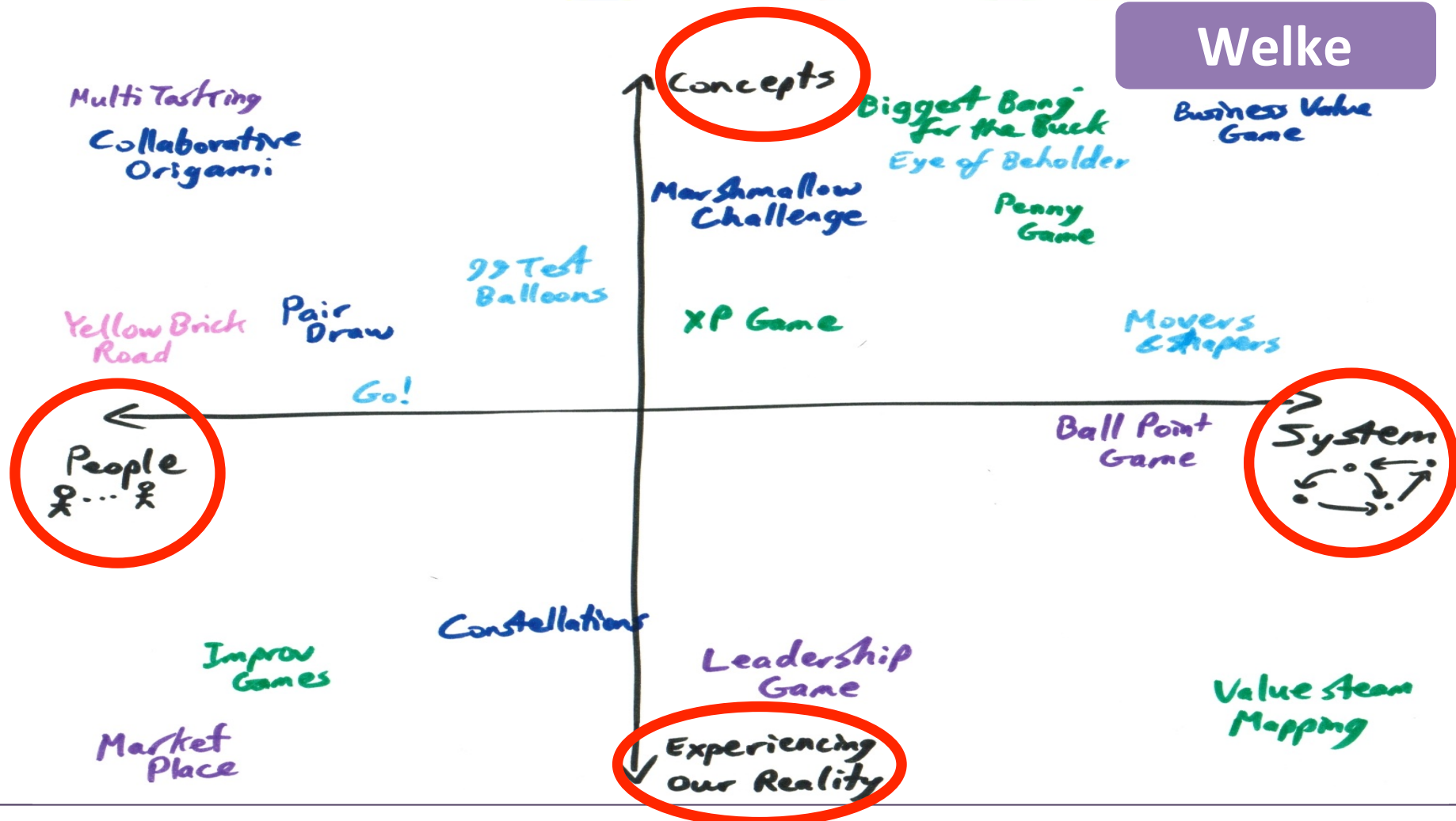
<http://www.agilegames.org>

Randvoorwaarden

- **Ervaren game facilitator**
 - Heldere instructies
 - Sturen van deelnemers
 - Evaluatie
- **Game afgestemd op thema**
 - Reden /context
 - Hulpmiddelen / Tijd



Welke



bartosz



Toepassing

Eenmalig

Incidenteel

Structureel

Workshop

Impediments

Team

Training

Energizer

Project

Kick-Off

Programma

Portfolio

bartosz 

Toepassing

Eenmalig

Incidenteel

Structureel



Kennis & Ervaring



Gedrag



(keten) Integratie



PROS

- * Veel Games
- * Leering & vermaeck
- * Full blown samenwerking

CONS

- * Weinig Agile Test Games
- * “Fit” met context
- * Senioriteit vereist

bartosz ☐



GAME OVER

Bedankt voor uw aandacht !